

Prevention & youth

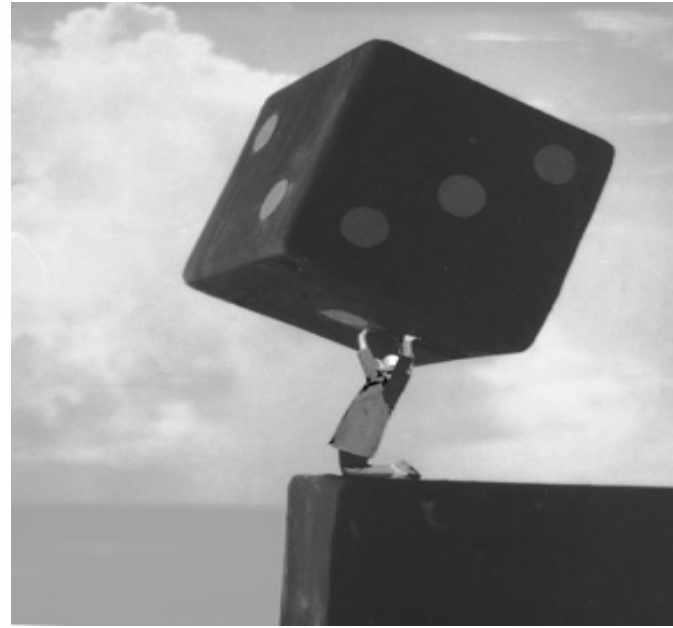


Program

- The Gambling Landscape
- Prevention – how?
- Future projects & challenges



The Gambling Landscape



Gambling & Youth

Oddset
Udbydes af Danske Licens Spil A/S

Resultater > Lebende opdatering > Ekspertråd

FORSIDE ODDSET > Oddset Live - Spil på Oddset Live

Live

DEN LANGE **LIVE** ANDRE

Se kommende LIVE kampe til højre.

LIVE - KOMMENDE Torsdag d. 20. september 2012

SPIL TID

13:45	Singapore Armed - Balestier Khals	i	at
13:45	Albirex Niigata - Hougang United	i	at
16:00	G. Muller - N. Davydenko		
	Se på Danske Spil TV		
19:00	Young Boys - Liverpool		
19:00	FC København - Molde		
19:00	Otterup HK - Vejle Håndbold		
19:00	Fenerbahce - Marseille		
19:00	Napoli - AIK		

OPLEV
ITALIEN - DANMARK
I MILANO

Udbydes af Danske Licens Spil A/S **CASINO**

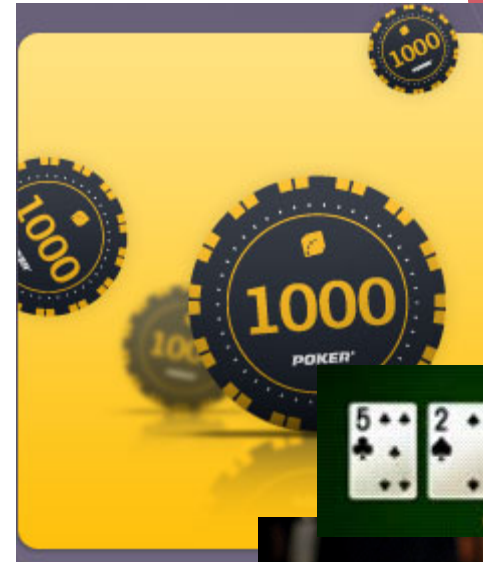
ODDSET.ORG

ARTIKLER PÅ ODDSET.ORG

Oddset.dk

**1000kr
BONUS**


VIND PÅ NÆSTEN HVAD SOM HELST



**CENTER FOR
LUDOMANI®**



Prevention framework

Danske Spil 

[LOG PÅ](#) [Opret konto »](#)

[SPORT](#) [POKER](#) [CASINO](#) [SPIL](#) [LOTTERIER](#) [SKRAB](#) [BINGO](#) [HESTE](#) [DANSKE SPIL TV](#) [KUNDECENTER](#) [OM DANSKE SPIL](#)

Tænk hvis du vandt



Tænk hvis du vandt **LOTTO®**

Udbydes af Danske Lotteri Spil A/S

Spil på mobil og tablet

Du kan **skrabe Quick** samt spille **Lotto og Oddset**



[DOWNLOAD HER](#)

Udbydes af Danske Licens Spil A/S

[Oddset](#) [TIPS](#) [POKER](#) [CASINO](#) [ZEZAM](#)

Udbydes af Danske Lotteri Spil A/S

[LOTTO](#) [EUROJACKPOT](#) [Quick](#) [KENO](#) [Bingo](#) [Dantoto](#)

 [OPRET SPILKONTO >](#)

CASINO®

Spil Casino. Nye spil hver uge!

**SPIL NU
FØR JACKPOTTEN
RYGER!**

**5.240.692
kroner**

[FORSIDE](#) [KAMPAGNER](#) [VELKOMSTBONUS](#) [SPIL NU](#) [DOWNLOAD](#)

**VIND 20.000 HVER
MÅNED I 20 ÅR**

Spil nu!



**20.000
SKATTEFRI
HVER MÅNED I
20 ÅR**

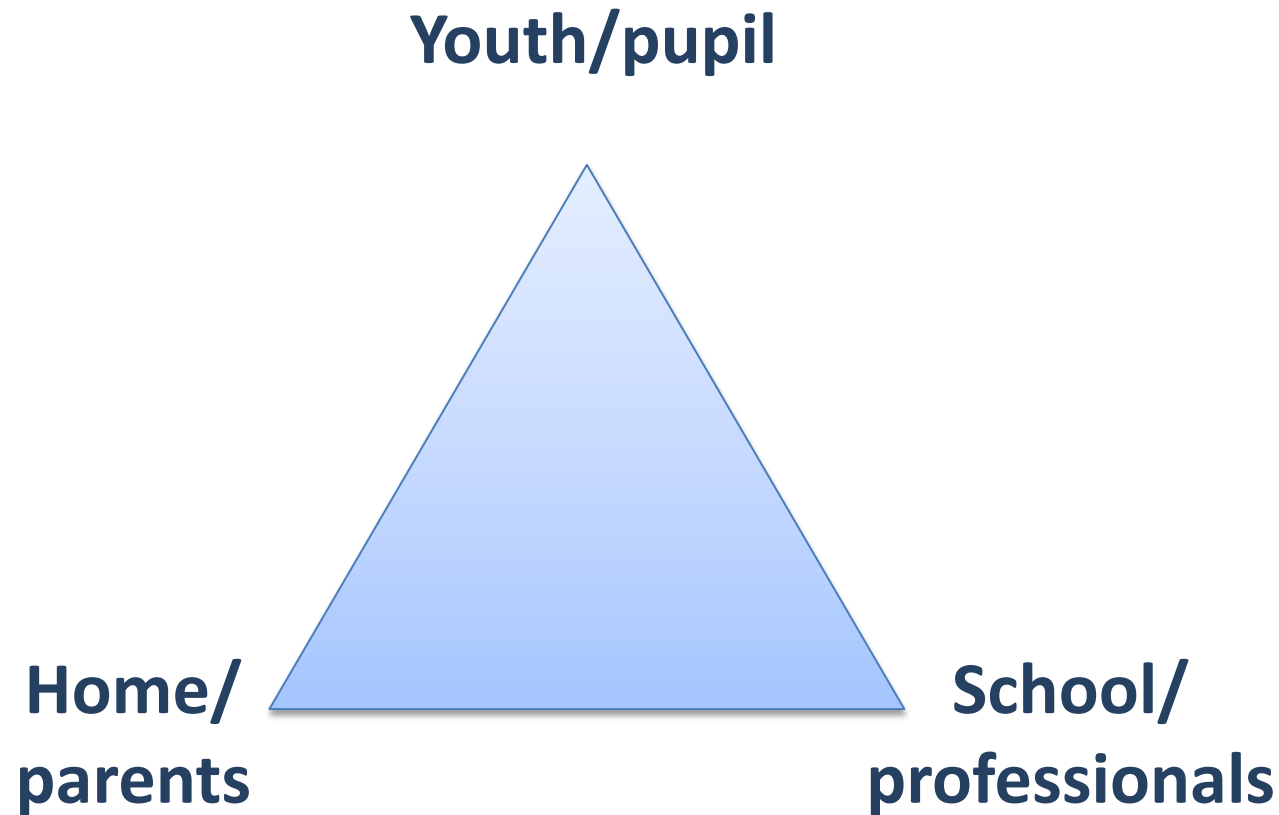
Quick
Udbydes af Danske
Lotteri Spil A/S

Prevention at CFL



Recent prevention projects

Targetgroup : Children 11-15 years old



Youth — [kampagne](#)

<http://www.youtube.com/watch?v=tmgzslZZuQ>



CENTER FOR LUDOMANI
PRÆSENTERER DIG I HOVEDROLLEN!

THE MOVIE MAKER

LAV EN FILM OM SPILAFHÆNGIGHED
OG VIND EN KLASSEFEST

CENTER FOR
LUDOMANI

Home / parents




Professionals




Schools - Matematikkens univers

<http://www.matematikkensunivers.dk/cfl/>

Velkommen




UDDANNELSESBOG




Beskriv dine mål og evaluer dem.

SPIL




Afprøv din viden om matematik i spillene.

BIBLIOTEK




Arbejd med læringsobjekter og find mere materiale.

TRÆNINGSRUM




Arbejd med opgaver, test eller skriv notater i din notesbog.


SCENARIER



Arbejd med scenarierne.

Vælg et område... Vil du arbejde med scenarier eller arbejde med egne mål. Klik på et menupunkt.

Hjælp 

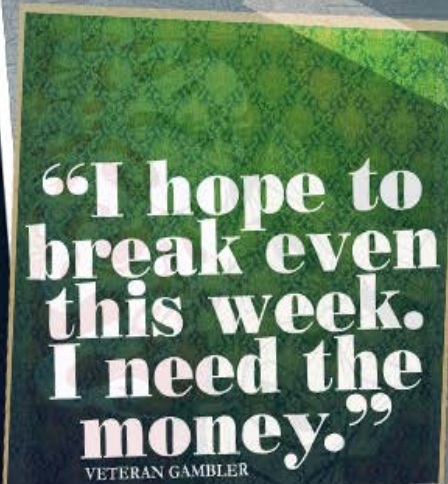
Løn - forbrug = 

Schools – Spillerum <http://spillerum.com/>

HJEM | BAGGRUND | FILM | KAMPAGNER | TIL LÆREREN | LOG IND



Se de andre elevers film om emnet
og upload din egen film Her!



Poster kampagne

Lav en kampagne, essay eller en poster/plakat om emnet ludomani, upload og få kommentarer!

Se andre elevers kampagne-uploads HER



Schools – 5 themes

INDHOLDSKATEGORIER

[SPIL - FÅ HISTORIEN MED](#)

Der har altid været spil mellem folk. Væddemål, terningekast og ludo. Terninge- og brætspil er blevet suppleret med spil på nettet, hvor du ikke sidder ansigt til ansigt med din modstander. Du sidder alene, og du er et enkelt klik fra gevinsten eller tabet.

Vi spiller for fornøjelsens skyld, men også tit for pengenes skyld. Det sidste har måske taget overhånd. Måske har vi glemt fornøjelsen og evnen til at stoppe, inden det er for sent. Læs her om spillenes kulturhistorie.

[Et spørgsmål om ord](#)

[Fra kast til klik](#)

[Skal vi spille Ludo](#)

[Spilledjævel - den nye helt](#)

[Væddemål og fuldmandsdueller](#)

[SPILLELANDSKABET](#)

Da dine forældre var børn, kendte de hverken til e-mails, Facebook eller apps til smartphone eller iPad. Du er født med fingrene på tasterne. Du er født i en mediekultur, hvor det mest naturlige er, at man om morgenen opdaterer sin Facebook profil og søger nyheder på sin iPad, imens familiens yngste på 4 år når 2-3 spil på sin Nintendo.

Du er også født i en mediekultur, der frister dig med spil, konkurrencer og store præmier. Det sker i tv, og det sker på nettet. Et omfattende spillelandskab.

Hvordan kan vi skelne mellem fristelserne og vores behov? Lad os kigge nærmere på spillelandskabet.

[Brug GPS](#)

[Dit indre kompas](#)

[Født i et spillelandskab](#)

[Hvad mener du selv](#)

[Vevisere og vildledninger](#)

[GAMING OG GAMBLING](#)

Alle spil rummer et konkurrenceelement. Det er ligesom idéen med at spille. Når du vinder eller taber, skal der være en konsekvens. Glæden ved at spille kan erstattes af ønsket om at vinde – og frygten for at tabe.

Det sker især når der er penge på spil. Så gamer vi ikke mere, men gambler. Og så er spilleglæden erstattet af helt andre faktorer, der kan føre til økonomisk ruin og social isolation. Hvor går grænsen mellem gaming og gambling? Vi ser nærmere på de forskellige spil.

[Gaming & gambling](#)

[Hvem vil være millionær](#)

[Spil og køn](#)

[Spil på spil](#)

[Typer af spil](#)

[REGLER PÅ SPIL](#)

Vi spiller (og leger) alle fra en tidlig alder. Først for sjov, siden bliver det alvor. Så er der mange, der både bruger mere tid og flere penge, end de egentlig ønsker. De udvikler en afhængig for at spille, de bliver risikospillere, problemspillere og måske ludomaner.

Selvom man skal være 18 år for at spille om penge, er der mange i din aldersgruppe (12-17 år), der allerede er risiko- og problemspillere. Hvornår bliver vi afhængige af spil, og hvordan kan vi undgå det? Lad os kigge nærmere på de unge spillere.

[Cool factor](#)

[Er der politik i spil](#)

[Fra gamer til gambler](#)

[Hvad er prisen](#)

[Spilleregler, regler på spil](#)

[HVAD KAN VI GØRE?](#)

Forebyggelse skal forhindre, at der sker ulykker, og at alvorlige sygdomme indtræffer. Det kan være en god idé for samfundet at forebygge for derved at spare på udgifter til behandling. Men er det samfundets ansvar at forebygge? Er det ikke dit og mit ansvar? Fra 2011 har staten besluttet at forebygge risikoen for, at man bliver afhængige af spil med risiko for økonomisk ruin og social isolation. Det sker gennem oplysning og debat.

Men hvad kan du selv gøre? Få her gode tips til forebyggelse og giv din mening til kende.

[Dilemmaer](#)

[Ansvaret er dit](#)

[Hvem skal handle](#)

[Hvad gør man i andre lande](#)

[Hvad mener du selv](#)

Dilemma cardgame



I think you answer ...
I think your answer is ...



I think you think ...

Current projects & issues

Ministry of health and Prevention:

- **2011: Primary schools**
- **2012: Secondary schools**
- **2013: Front staff**
- **2014: ?**

Future challenges?

Thank you for your time ...



Kristina Ilsøe Métral

Prevention & Information